

Intuition

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Intuition		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		April 15, 2022	

REVISION HISTORY

<i>NUMBER</i>	<i>DATE</i>	<i>DESCRIPTION</i>	<i>NAME</i>

Contents

1	Intuition	1
1.1	Date: 30/04/95 System: v1.3+	1
1.2	Date: 28/04/95 System: v1.3+	1
1.3	Date: 17/03/95 System: v1.3+	1
1.4	Date: 26/02/95 System: v1.3+	1
1.5	Date: 26/02/95 System: v1.3+	2
1.6	Date: 17/03/95 System: v1.3+	2
1.7	Date: 17/03/95 System: v1.3+	2
1.8	Date: 12/03/95 System: v1.3+	2
1.9	Date: 26/02/95 System: v1.3+	3
1.10	Date: 26/02/95 System: v1.3+	3
1.11	Date: 18/03/95 System: v1.3+	4
1.12	Date: 17/03/95 System: v1.3+	4
1.13	Date: 11/04/95 System: v1.3+	4
1.14	Date: 06/04/95 System: v1.3+	5
1.15	Date: 06/04/95 System: v1.3+	5
1.16	Date: 27/05/95 System: v2.0+	5
1.17	Date: 27/05/95 System: v2.0+	6
1.18	Date: 20/11/98 System: v2.0+	6
1.19	Date: 20/12/98 System: v1.3+	6

Chapter 1

Intuition

1.1 Date: 30/04/95 System: v1.3+

Synoptique: WIND=Wb Current Window

Sortie: WIND=Adresse de la fenêtre

Remarque: Retourne l'Adresse de la fenêtre active.

1.2 Date: 28/04/95 System: v1.3+

Synoptique: Wb New Idcmp WIND, IDCMP

Entrée: WIND=Adresse de la fenêtre
IDCMP=flag IDCMP pour la fenêtre (voir get msg).

Les code IDCMP permettent a intuition d'envoyer les message au programme qui detient l'adresse de la fenetre.

Liste des codes IDCMP

1.3 Date: 17/03/95 System: v1.3+

Synoptique: Wb Wind Back WINDOW

Entrée: WINDOW=Ptr de la fenêtre
Wb Wind Base
Place la fenetre WINDOW, derriere toutes les autres.

1.4 Date: 26/02/95 System: v1.3+

Synoptique: WINDOW=Wb Wind Base

Sortie: WINDOW=Ptr sur la struct Window

Retourne l'adresse de la dernière fenêtre ouverte avec la commande Wb Wind Open, stocker ces adresse dans un tableau ou des variable si vous voulez ouvrir plus d'une fenetre.

1.5 Date: 26/02/95 System: v1.3+

Synoptique: Wb Wind Close WINDOW

Entrée: WINDOW=Ptr de la fenêtre

Wb Wind Base

Remarque: Ferme la fenêtre WINDOW.

Vous pouvez avec cette commande fermer n'importe qu'elle fenetre dans le systeme au risque de planter le systeme si vous fermé une fenetre qui a ete ouverte par un autres programme.

1.6 Date: 17/03/95 System: v1.3+

Synoptique: Wb Wind Front WINDOW

Entrée: WINDOW=Ptr de la fenêtre

Wb Wind Base

Place la fenetre WINDOW en 1er plan devant toutes les autres.

1.7 Date: 17/03/95 System: v1.3+

Synoptique: Wb Wind Limit WINDOW To MINX,MINY,MAXX,MAXY

Entrée: WINDOW=Ptr de la fenêtre (Wb Wind Base)

MINX/MINY=Ouverture minimum en pixel.

MAXX/MAXY=Ouverture maximale en pixel.

Definie les taille mininum et maximun pour la fenetre, actif seulement si les gadgets de 'Resizing' sont actif.

Par default les limite de la fenetre sont de:

MinX = 50 MinY = 50 MaxX = 640 MaxY = 256

1.8 Date: 12/03/95 System: v1.3+

Synoptique: Wb Wind Move WINDOW To DELTAX,DELTAY

Entrée: WINDOW=Ptr de la fenêtre (Wb Wind Base)
 DELTAX,DELTAY=Déplacement relatif de la fenêtre d'après les
 coordonnées actuelles (ACTUELLE+DELTA=NOUVELLES COORDs).

Déplace la fenêtre WINDOW d'une valeur X ou(et) Y relative a la position
 actuel.

1.9 Date: 26/02/95 System: v1.3+

Synoptique: Wb Wind Open SCREEN To X,Y,W,H,F

Entrée: SCREEN=Ecran utilisé par la fenêtre
 X,Y=Coord supérieur de la fenêtre
 W,H=Longueur (W) et Largeur (H) de la fenêtre
 F=
 Flags
 de la fenêtre

Ouvre une fenêtre intuition dans l'écran définie par SCREEN, si SCREEN=0 la
 fenetre sera ouverte dans le Workbench.

Les flags determine les attributs physiques est visuels de la fenetre.

1.10 Date: 26/02/95 System: v1.3+

Pour définir plusieurs Flag, vous devez les additionner.

Flag demandé par l'application a l'ouverture de la fenetre:

Gadget pour redimensionner la fenetre (SizeGadget) = \$1
 Active le 'Drag' d'une fenetre (DragBar) = \$2
 Gadget pour deplacer la fenetre en avant/arr. plan (DepthGadget) = \$4
 Gadget de fermeture de la fenetre (CloseGadget) = \$8
 SizeGadget 'placé' sur la bordure a droite (SizeBRight) = \$10
 SizeGadget 'placé' sur la bordure en haut (SizeBBottom) = \$20

Mode de rafraichissement de la fenetre:

Smart_Refresh = \$0
 Simple_Refresh = \$40
 Super_Bitmap = \$80

Les mode ci-dessus additionner donne le Flag (Other_Refresh)
 Other_Refresh = \$C0

Fenetre toujours en arriere plan (BackDrop) = \$100
 Active la detection 'MouseMove' dans la fenetre (ReportMouse) = \$200
 **Make extra border stuff (GimmeZeroZero) = \$400
 Demande une fenetre sans bordure (BorderLess) = \$800

A l'ouverture c'est la 1ere fenetre a etre activé (Activate) = \$1000

Les autres Flags utilisateur:

Active l'affichage de la barre de menu (RmbTrap) = \$10000
 **Not to be bothered with REFRESH (NoCareRefresh) = \$20000
 NW_Extended = \$40000
 Wb v39+, Active le Look 3.0 des menu de la fenetre (NewLookMenus) = \$200000

La fenetre est la 1er active (WindowActive) = \$2000
 La fenetre est en mode 'Request' (InRequest) = \$4000
 La fenetre est ouverte avec un menu actif (MenuState) = \$8000
 Retourne si la fenetre est actuellement rafraichie (WindowRefresh)= \$1000000
 Fenetre Workbench .../... (WBenchWindow) = \$2000000
 Attente d'un message dans la durre d'un 'Tick' (WindowTicked) = \$4000000
 Ce Flag et placé par Intuition (Visitor) = \$8000000
 Identifie l'etat de 'Zoom' de la fenetre (Zoomed) = \$10000000
 La fenetre a un Zoom Gadget (HasZoom) = \$20000000

1.11 Date: 18/03/95 System: v1.3+

Synoptique: RPORT=Wb Wind Rport (WINDOW)

Entrée: WINDOW=Ptr de la fenêtre
 Wb Wind Base
 Sortie: RPORT=Ptr sur la Structure RPort de la fenêtre

Remarque: Ne pas inverser les pointeurs WINDOW et SCREEN.

Pour certaine fonction le rastport et demandé, cette commande extrait le Rastport de la fenetre WINDOW.

1.12 Date: 17/03/95 System: v1.3+

Synoptique: Wb Wind Size WINDOW To DELTX,DELTY

Entrée: WINDOW=Ptr de la fenêtre
 Wb Wind Base
 DELTX,DELTY=Nombre de pixel du déplacement

Modifie la taille actuel de la fenetre, les valeur DELTX et DELTY sont relatives à la taille actuelle de la fenetre.

1.13 Date: 11/04/95 System: v1.3+

Synoptique: Wb Wind Title WIND To WINDT,SCREENT

Entrée: WIND=Adresse de la fenêtre

```

Wb Wind Base
      WINDT=Adresse du titre de la fenetre
SCREENT=Adresse du titre de l'ecran

```

```

Ex: A$="Window Title..." : B$="Screen Title..."
     Wb Wind Title WIND To Varptr(A$),Varptr(B$)

```

```

ou
A=Str Store("Window Title...") : B=Str Store("Screen Title...")
  Wb Wind Title WIND To A,B

```

Voir: Str Store

Ajoute un titre a l'ecran dans lequel se trouve la fenetre et un titre dans la barre de titre de la fenetre elle-meme.

1.14 Date: 06/04/95 System: v1.3+

Synoptique: XWIND=X Wind(WINDOW)

```

Entrée: WINDOW=Adresse de la fenetre
      Wb Wind Base
      Sortie: XWIND=Coordonnées Horizontales de la souris

```

Remarque: Voir 'X Mouse'

Retourne la position horizontale de la souris dans la fenetre.

1.15 Date: 06/04/95 System: v1.3+

Synoptique: YWIND=Y Wind(WINDOW)

```

Entrée: WINDOW=Adresse de la fenetre
      Wb Wind Base
      Sortie: YWIND=Coordonnées verticales de la souris

```

Remarque: Voir 'Y Mouse'

Retourne la position verticale de la souris dans la fenetre.

1.16 Date: 27/05/95 System: v2.0+

Synoptique: Wb Change Window Box WIND To X,Y,WIDTH,HEIGHT

```

Entré: WIND=Adresse de la fenetre à modifier
      Wb Wind Base
      X,Y=Nouvelles positions de la fenetre.

```

WIDTH,HEIGHT=Nouvelle hauteur et largeur
de la fenêtre.

1.17 Date: 27/05/95 System: v2.0+

Synoptique: Wb Zip Window WIND

Entré: WIND=Adresse de la fenêtre à modifier
Wb Wind Base

1.18 Date: 20/11/98 System: v2.0+

Synoptique: Wb Window WIND

Entré: WIND=Adresse de la fenêtre de travaille.

1.19 Date: 20/12/98 System: v1.3+

Synoptique: Wb Easy Wind Open X,Y,W,H

Entrée: X,Y=Coord supérieur de la fenêtre
W,H=Longueur (W) et Largeur (H) de la fenêtre

Ouvre une fenêtre intuition 'de base' pour une utilisation standar
dans l'écran en 1er plan.
